

第1節 2次関数とグラフ

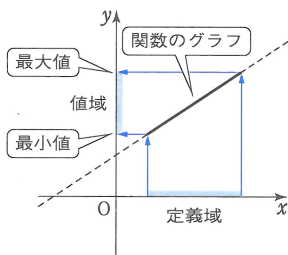
1 関数とグラフ

■関数

- 2つの変数 x, y について、 x の値が1つ決まると、それに対応して y の値がただ1つ決まる時、 y は x の関数であるという。その変数 x のとりうる値の範囲をその関数の定義域、定義域の x の値に対応して y がとる値の範囲を、その関数の値域という。
- y が x の1次式で表されるとき、 y は x の1次関数であるといい、 y が x の2次式で表されるとき、 y は x の2次関数であるという。
 a, b, c は定数とするととき 1次関数は $y=ax+b$ ただし、 $a \neq 0$
 2次関数は $y=ax^2+bx+c$ ただし、 $a \neq 0$
- y が x の関数であるとき、 y を表す x の式を $f(x), g(x)$ などと書く。
 関数 $y=f(x)$ において、 x の値 a に対応して決まる y の値を $f(a)$ と書き、 $f(a)$ を関数 $y=f(x)$ の $x=a$ における値という。

■関数のグラフ

座標平面上において、関係 $y=f(x)$ を満たすような点 $(x, f(x))$ 全体で作られる図形を、関数 $y=f(x)$ のグラフという。



■関数の最大値・最小値

関数の値域に最大の値があるとき、その値を関数の最大値という。また、最小の値があるとき、その値を関数の最小値という。

TRIAL A

- 114 次の各場合について、 y は x の関数である。 y を x の式で表せ。また、定義域も示せ。 → 例 p.70 例1

- 100 L の水が入った水そうがあり、水そうの水がなくなるまで毎分 4 L の割合で水を出していく。このとき、水を出し始めてから x 分後の水そうの水の量を y L とする。
- * 周囲の長さが 28 cm である長方形において、縦の長さを x cm、面積を y cm² とする。

- 115 2次関数 $f(x)=2x^2-3x+4$ において、次の値を求めよ。 → 例 p.71 例2

- | | | |
|-----------------------------------|----------------------|---------------------|
| * (1) $f(2)$ | (2) $f(0)$ | (3) $f(-1)$ |
| * (4) $f\left(\frac{1}{2}\right)$ | * (5) $f(-\sqrt{2})$ | (6) $f(1-\sqrt{3})$ |
| (7) $f(-a)$ | * (8) $f(a+2)$ | (9) $f(a^2)$ |

2 2次関数のグラフ

■ 2次関数 $y=ax^2$ のグラフ

- 1 軸は y 軸, 頂点は原点の放物線である。
- 2 $a>0$ のとき 下に凸, $a<0$ のとき 上に凸

■ 2次関数 $y=a(x-p)^2+q$ のグラフ

$y=ax^2$ のグラフを, x 軸方向に p , y 軸方向に q だけ平行移動した放物線で, 頂点は点 (p, q) , 軸は直線 $x=p$ である。

■ 2次関数 $y=ax^2+bx+c$ のグラフ

$y=a(x-p)^2+q$ の形に変形 (平方完成) すると, $y=a\left(x+\frac{b}{2a}\right)^2-\frac{b^2-4ac}{4a}$ であるから

頂点は 点 $\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{b^2-4ac}{4a}\right)$, 軸は 直線 $x=-\frac{b}{2a}$

■ グラフの平行移動, 対称移動

平行移動 関数 $y=f(x)$ のグラフを, x 軸方向に p , y 軸方向に q だけ平行移動すると, 移動後のグラフの方程式は, $y=f(x-p)+q$ になる。

対称移動 関数 $y=f(x)$ のグラフを x 軸, y 軸, 原点それぞれに関して対称移動すると, 移動後のグラフの方程式は, それぞれ次のようになる。

x 軸: $y=-f(x)$ y 軸: $y=f(-x)$ 原点: $y=-f(-x)$

TRIAL A

- 121 次の2次関数のグラフをかけ。また, その放物線は上に凸, 下に凸のどちらであるか。 → 図p.76 練習5

* (1) $y=4x^2$ (2) $y=\frac{3}{2}x^2$ * (3) $y=-4x^2$

- 122 次の2次関数のグラフをかけ。また, その頂点と軸を求めよ。

→ 図p.77 練習7

* (1) $y=x^2+2$ * (2) $y=-2x^2+3$ (3) $y=\frac{1}{3}x^2-1$

- 123 次の2次関数のグラフをかけ。また, その頂点と軸を求めよ。

→ 図p.79 練習8

(1) $y=(x-1)^2$ * (2) $y=(x+3)^2$ * (3) $y=-3(x-2)^2$

- 124 次の2次関数のグラフをかけ。また, その頂点と軸を求めよ。 → 図p.80 例3

(1) $y=(x-2)^2+1$ * (2) $y=-2(x+2)^2+4$ (3) $y=-(x-1)^2-3$

(4) $y=3(x+1)^2-2$ * (5) $y=\frac{1}{2}(x+3)^2-\frac{3}{2}$ * (6) $y=-\left(x-\frac{1}{2}\right)^2-\frac{1}{4}$

131 放物線 $y=x^2+2x-1$ を平行移動して次の放物線に重ねるには、どのように平行移動すればよいか。 → 図p.85 応用例題1

(1) $y=x^2-6x+12$ *(2) $y=x^2+4x+4$

例題 18

次の問いに答えよ。

(1) 点(2, 3)を、 x 軸方向に-1, y 軸方向に4だけ移動したとき、移動後の点の座標を求めよ。

(2) 放物線 $y=x^2+6x+11$ を、 x 軸方向に1, y 軸方向に3だけ平行移動したとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。 → 図p.88 補充問題3

考え方 (2) 平方完成して頂点の座標を求め、頂点の移動を考える。

解答

(1) 求める点の座標は

$$(2+(-1), 3+4)$$

すなわち (1, 7) **答**

(2) $x^2+6x+11=(x+3)^2+2$ であるから

$$y=(x+3)^2+2$$

この平行移動によって、放物線 $y=x^2+6x+11$ の頂点(-3, 2)が移る点は

$$\text{点}(-3+1, 2+3) \quad \text{すなわち} \quad \text{点}(-2, 5)$$

よって、求める放物線の方程式は

$$y=(x+2)^2+5 \quad \text{答}$$

注 右辺を展開した式 $y=x^2+4x+9$ を答としてもよい。

別解 求める放物線の方程式は

$$y-3=(x-1)^2+6(x-1)+11$$

$$\text{すなわち} \quad y=x^2+4x+9 \quad \text{答}$$

← 点 (a, b) を

x 軸方向に p , y 軸方向に q

だけ移動すると、移動後の点の

座標は $(a+p, b+q)$

← 平行移動では2次の項の係数は
変わらない。

→ 図p.86 研究

132 次の点を、 x 軸方向に3, y 軸方向に-2だけ移動したとき、移動後の点の座標を求めよ。

(1) (1, 2) (2) (-4, 5) (3) (3, -1)

*133 放物線 $y=2x^2-4x+3$ を、次のように平行移動したとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。 → 図p.88 補充問題3

(1) x 軸方向に1, y 軸方向に-3 (2) x 軸方向に-5, y 軸方向に2

*134 放物線 $y=ax^2+bx+c$ を x 軸方向に1, y 軸方向に-2だけ平行移動したとき、移動後の放物線は $y=-2x^2+3x-1$ であった。定数 a, b, c の値を求めよ。

▶ ヒント 134 逆の平行移動を考える。放物線 $y=-2x^2+3x-1$ を x 軸方向に-1, y 軸方向に2だけ平行移動すると、放物線 $y=ax^2+bx+c$ になる。

例題
19

2次関数 $y=x^2-6x+11$ のグラフの、 x 軸、 y 軸、原点それぞれに関する対称移動後の放物線の方程式を求めよ。

解答

$x^2-6x+11=(x-3)^2+2$ から $y=(x-3)^2+2$

この放物線の頂点の座標は (3, 2)

この点に対して、 x 軸、 y 軸、原点に関して対称な点の座標は、それぞれ

$(3, -2), (-3, 2), (-3, -2)$

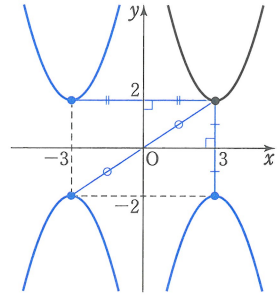
また、下に凸である放物線に対して、 x 軸、原点に関して対称な放物線は上に凸である。

したがって、求める放物線の方程式は、それぞれ

$y=-(x-3)^2-2, y=(x+3)^2+2,$

$y=-(x+3)^2-2$ **答**

$(y=-x^2+6x-11, y=x^2+6x+11, y=-x^2-6x-11 \text{ でもよい})$



135 2次関数 $y=2x^2-8x+11$ のグラフの、 x 軸、 y 軸、原点それぞれに関する対称移動後の放物線の方程式を求めよ。

練習問題

値域から1次関数を決定

例題
20

関数 $y=ax+b$ ($1 \leq x \leq 3$) の値域が、 $0 \leq y \leq 1$ となるような定数 a, b の値を求めよ。ただし、 $a > 0$ とする。 → 図 p.88 補充問題 1

考え方 グラフの形 (右上がりか右下がりか) に注意する。

解答 $a > 0$ であるから、この関数のグラフは右上がりの直線の一部である。

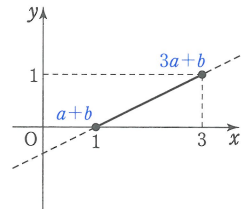
よって $x=1$ のとき $y=0, x=3$ のとき $y=1$

ゆえに $a+b=0, 3a+b=1$

これを解いて $a=\frac{1}{2}, b=-\frac{1}{2}$

これは $a > 0$ を満たす。

したがって $a=\frac{1}{2}, b=-\frac{1}{2}$ **答**



136 関数 $y=ax+b$ ($-1 \leq x \leq 1$) の値域が、 $-3 \leq y \leq 1$ となるような定数 a, b の値を求めよ。ただし、 $a < 0$ とする。 → 図 p.88 補充問題 1

137 関数 $y=ax+b$ ($-1 \leq x \leq 2$) の値域が、 $-7 \leq y \leq 8$ となるような定数 a, b の値を求めよ。